

Қазіргі заманғы балалар бесіктен гаджеттерді қалай пайдалану керектігін біледі. Себебі, олар смартфондар, планшеттер мен ноутбуктер заманында дүниеге келген. Бірақ ол көрінгендей зиянсыз ба? Әркімнің қолында бір немесе басқа электроника бар ғайым... Шын мәнінде, баланың дамуы үшін қозғалыс қажет, ал қолына гаджетпен отырмау керек. Ал мынау:

3 жасқа дейін баланың бүкіл дамуы қозғалыс арқылы өтеді. Ал гаджеттер мен теледидар оны статикалық жағдайда түзетеді, қозғалыс белсенділігі төмендейді – мидың дамуы төмендейді. |

3 жасқа дейінгі бала мультфильмді ең алдымен еріксіз назар аудару есебінен тамашалайды – ол мультфильмнің семантикалық жүктемесімен емес, жарқын суретпен және жақтаулардың тез ауысуымен тартылады. Бала экранда не болып жатқанын шын мәнінде түсіне алмайды. |

Монитордың алдында тұрақты тұру балада туннельдік көруді қалыптастырады және бұл жалпы көру-кеңістікті қабылдау процесіне де, бүкіл ақпараттық өрісті қамту қабілетіне де кері әсерін тигізеді. Ол кейін мектеп жасында оқу мен жазуға қатысты проблемаларға әкеледі. |

Сондай-ақ, гаджеттерге көп уақыт жұмсайтын сәбилердің көңіл-күйі мен денсаулығының проблемалары бар: |

- Гаджеттер баланың жетілмеген жүйке жүйесіне кері әсерін тигізеді, өте жиі балалар катал және истериялық сипатқа ие болады, балалардың ұйқысы ауырады. Ми жай ғана келіп түсетін ақпарат ағынына төтеп бере алмайды.
- Монитор алдындағы бала, әдетте, толық дем алмады. Көбінесе дем алу процесі тежеледі, демек ми оттегінің жаңа бөлігін алмайды. Монитор алдында отырып, бала демалмайды!! Ол миға қажетті оттегіні жұмсайды.

Не істеу керек?

► 3 жасқа дейін гаджеттерді қолдануды барынша азайтқан жөн.

► 3 жылдан кейін мультфильмдерді уақыт бойынша көруді шектеу

Сәбиіңіздің өз уақытын қалай өткізетінін сынға алыңыз. Оған үй шаруасы мен өзіне-өзі қызмет көрсетуге уақыт ойлап табу үшін смартфон беруге асықпаңыз. Тәрбиелік ойнаулар әлі күнге дейін балалардың телефон бағдарламаларына қарағанда жасы бойынша әлдеқайда жақсы.

Есіңізде болсын: момын, тәрбиелік ойын ретінде әлдеқайда пайдалы. Баласымен блоктардан үй салатын әке кез келген

гаджетке қарағанда мың есе салқын.

Бала өскен сайын электрондық гаджеттермен танысады. Алайда, ең нәзік жаста ол үшін ең бастысы қолдың майда қимыл-қозғалыс дағдыларын дамытып, оған тот басуды, жұмсақ, қатты, тегіс, жылы, суықты ажыратуға мүмкіндік береді... Ал гаджеттердегі ойындар мұны үйретпейді. Сондықтан сәбиді «компьютерлендіруді» даму тұрғысынан оған пайда әкелетін жасына дейін кейінге қалдыруға болады.